



Italiadomani
PIANO NAZIONALE
DI RIPRESA E RESILIENZA



Ministero dell'Istruzione
e del Merito

ISTITUTO COMPRENSIVO "L. DA VINCI"

Via Tevere, 93 Mestre (VE) - tel. 0415344334 - 0415346917

CM: VEIC87300D - C.F.: 82011580279

www.icleonardodavincivenezia.edu.it

veic87300d@istruzione.it - veic87300d@pec.istruzione.it



Circ. 433

Venezia Mestre, 15 luglio 2026

Ai genitori degli alunni e delle alunne
iscritti alle future classi prime,
seconde e terze della scuola secondaria
di primo grado "G. Di Vittorio"
Ai docenti del plesso "Di Vittorio"
e, p.c. Al DSGA
Sito web

OGGETTO: Iscrizione al SUMMER CAMP CON LE STEM - Modulo "A scuola con le Stem" -
Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale "Scuola e competenze" 2021-2027 –
Fondo sociale europeo plus (FSE+) – Priorità 1 – Scuola e competenze (FSE+), Obiettivo
specifico ESO4.6 – sotto-azione ESO4.6. A.4.A- Interventi di cui ai decreti del Ministro
dell'istruzione e del merito dell'11 aprile 2024, n. 72 e del 22 maggio 2025, n. 96 – Avviso
Pubblico prot. n. 81652 del 23/05/2025 – "Percorsi educativi e formativi per il
potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione
estiva delle lezioni" (c.d. Piano Estate). CUP: F54D25006540007 CNP: ESO4.6.
A4.A-FSEPN-VE-2025-516 Titolo Progetto "REstiamo: Percorsi per apprendere, esprimersi,
collaborare"

In vista dell'avvio del Modulo "A scuola con le STEM", previsto orientativamente al 7
settembre 2026 nella modalità sotto descritta e, facendo seguito alla circolare interna n.
390, si comunica che è possibile, perfezionare l'iscrizione o effettuare nuova iscrizione al
modulo in oggetto secondo la disponibilità effettiva dei rimanenti posti, esclusivamente
compilando il modulo allegato che dovrà essere inviato entro e non oltre il 22 luglio 2026
all'indirizzo mail istituzionale dell'Ic L. da Vinci di Venezia-Mestre veic87300d@istruzione.it
indicando l'oggetto COGNOME, NOME, DOMANDA D'ISCRIZIONE SUMMER CAMP CON LE
STEM .

Il Camp è rivolto agli alunni delle future classi prime, seconde e terze della scuola secondaria di primo grado, secondo il seguente calendario e orario:

-7-8-9 settembre dalle 8.30 alle 14.30

-10 e 11 settembre dalle 13.00 alle 18.00

Durante il corso gli studenti prenderanno parte a varie attività, tra cui:

- Kit Spike Prime e della sua programmazione con Scratch 3.0: il kit è un prodotto pensato specificatamente per la scuola secondaria di I grado, con l'obiettivo di coinvolgere maggiormente la sfera femminile grazie ad un utilizzo più libero e creativo dei modelli possibili da progettare (Costruzioni possibili: ballerino, bicicletta e base motrice);
- First Lego League e visione del campo con le missioni. Le opzioni tematiche sono: le energie rinnovabili o musei e mondo della cultura. Programmazione del robot divisi in gruppi di lavoro;
- Minecraft Education per la realizzazione di un progetto di rigenerazione urbana: si organizzerà un'uscita sul territorio per effettuare sei sopralluoghi, propedeutici all'attività pratica che i ragazzi svolgeranno su Minecraft.

Attraverso queste attività, gli studenti avranno l'opportunità di sviluppare pratiche autentiche che prevedono la realizzazione di esperienze orientate a costruire processi di apprendimento significativo, e a promuovere la partecipazione attiva dei ragazzi attraverso le materie STEM, con particolare attenzione alla robotica educativa e alla rigenerazione urbana.

Il corso sarà articolato in un modulo della durata di 30 ore, e potrà accogliere un massimo di 20 alunni.

Le attività si svolgeranno in orario antimeridiano, dalle ore 8:30 alle ore 14:30 da lunedì 31 agosto 2026 a venerdì 4 settembre 2026 con la seguente scansione*:

Orario lezioni:

7, 8 e 9 settembre

- 8.30/9.45 attività
- 9.45/10.00 pausa merenda
- 10.00/12 attività
- 12.00/13.00 pausa pranzo al sacco
- 13.00/14.30 attività

10 e 11 settembre

- 13.00/14.00 pausa pranzo al sacco
- 14.00/16.00 attività
- 16.00/16.15 pausa merenda
- 16.15/18.00 attività

Sede Plesso da Vinci

Le lezioni saranno condotte da personale esperto specializzato nella didattica STEM con metodologie laboratoriali innovative (problem posing, problem solving, modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale).

Il progetto è stato pensato perché l'esperienza con diversi strumenti sia propedeutica al fine di sviluppare competenze trasversali su diversi strumenti di programmazione. L'utilizzo del Set di Robotica LEGO Education consentirà ad alunne e alunni di apprendere le competenze STEAM e del 21° secolo per diventare le menti innovative di domani divertendosi.

L'attività combinata degli elementi di costruzione colorati LEGO®, un hardware semplice da usare e l'intuitivo linguaggio di programmazione basato su Scratch, coinvolge gli alunni in attività di apprendimento progressive e giocose mirate a sviluppare il pensiero critico e a risolvere problemi complessi.

Con l'attività First Lego League, un programma di robotica educativa, gli studenti affrontano sfide modellate su problemi reali e, passo dopo passo, potenziano la loro capacità di analizzare una situazione, ideare soluzioni e verificarne l'efficacia; coltivano pensiero critico, spirito di squadra e attitudine alla leadership, imparando a condividere responsabilità, a valorizzare le idee di tutti e a prendere decisioni insieme; infine, sperimentano l'uso creativo della tecnologia per immaginare e costruire un futuro migliore, trasferendo ciò che apprendono dai mattoncini e dai robot al mondo che li circonda.

Gli alunni consumeranno a scuola sotto sorveglianza la merenda al sacco e il pranzo al sacco portati da casa.

Parteciperanno al progetto gli alunni le cui famiglie avranno espresso disponibilità e impegno alla partecipazione entro il termine indicato fino ad esaurimento posti. Nell'accoglimento dell'adesione, si terrà conto delle indicazioni/proposte del consiglio di classe, della valutazione delle discipline coinvolte, della partecipazione positiva alle attività di potenziamento/recupero proposte dalla scuola, della valutazione del comportamento. In situazione di parità si terrà conto: della media delle valutazioni disciplinari, in ultima istanza si procederà con il sorteggio.

I suddetti criteri di selezione sono stati deliberati dal Consiglio d'Istituto del 23 Ottobre 2025, Delibera n. 49/2025.

***le date indicate potranno subire variazioni in presenza di esigenze organizzative connesse all'avvio delle attività scolastiche**

Il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Annarita RUNGETTI

Documento firmato digitalmente

ai sensi del D.Lgs 82/2005 s.m.i. e norme collegate